

Luật thi đấu môn Đấu Kiếm

1. Diễn biến 1 trận đấu:

Trọng tài sẽ gọi tên VĐV và hô "chuẩn bị" ("en garde. "). VĐV đứng đối mặt nhau tại vị trí chuẩn bị cho đến khi trọng tài hô "bắt đầu" ("allez" or "fence.")

Chỉ khi nào trọng tài hô "dừng" (halt.) trận đấu mới được ngừng lại. Hiệu lệnh này xuất hiện khi:

- Người giám sát hoặc thiết bị báo cho biết VĐV đã thực hiện một cú đâm
- Một VĐV bị rơi vũ khí.
- VĐV mắc lỗi

- Khi VĐV có hành động gây nguy hiểm cho đối phương

Sau khi một cú đâm được tính điểm, trận đấu sẽ được bắt đầu lại và VĐV đứng ở vị trí chuẩn bị. Nếu cú đâm không được tính, trọng tài sẽ cho bắt đầu lại trận đấu ở vị trí hô "dừng"

- Nếu VĐV đâm vào vùng không hợp lệ, trọng tài sẽ cho dừng trận đấu lại, và 2 VĐV bắt đầu lại trận đấu ở vị trí chuẩn bị. Riêng với kiếm bịt đầu và kiếm cong có một ngoại lệ. Nếu cú đâm trượt ra ngoài vùng hợp lệ do đối phương ở tư thế né tránh, cú đâm vẫn được tính điểm.

- Nếu 2 VĐV kiếm 3 cạnh cùng thực hiện thành công một cú đâm, thời gian chênh lệch là 1/25 giây, đó được coi là một cú đúp và cả 2 cùng được tính điểm. Ở nội dung kiếm bịt đầu và kiếm cong, không có cách tính này. Nếu 2 cú đâm được thực hiện đồng thời, trọng tài không tính điểm hoặc chỉ tính cho người được hưởng ưu thế tấn công.

2. Ưu thế tấn công:

Luật về ưu thế tấn công được đưa ra để giải quyết tình huống khi 2 VĐV cùng đâm trúng đối phương, ở nội dung kiếm bịt đầu và kiếm cong.

Một kiếm thủ sẽ được hưởng ưu thế tấn công bằng cách dùng lưỡi kiếm của mình tấn công đối phương trước.

- Ưu thế tấn công sẽ mất đi khi VĐV đâm trượt hoặc đường kiếm bị đối phương gạt ra

- Sau khi chống lại đường kiếm đó, đối phương có thể phản công lại trước khi VĐV lấy lại tư thế. Điều này có nghĩa đối phương đã thực hiện một lần tấn công mới và VĐV ban đầu lại tiếp tục được hưởng ưu thế tấn công.

- Thông thường khi tấn công vào mục tiêu hợp lệ, VĐV ghi được điểm nếu đối phương không chống trả lại.

- Khi chống trả thành công một pha tấn công của đối phương, tức là đợt tấn công của đối phương đã kết thúc, VĐV phải ngay lập tức kiểm soát kiểm của đối phương vì nếu để đối phương tiếp tục tấn công và lưỡi kiếm vẫn đâm trúng mục tiêu thì đợt chống trả coi như không thành công và ưu thế tấn công vẫn còn hiệu lực

3. Luật "mũi đâm vàng": là trường hợp khi hết giờ thi đấu mà tỷ số của 2 bên bằng nhau thì trọng tài sẽ áp dụng luật mũi đâm vàng: bốc thăm quyền ưu tiên cho 1 trong 2 vận động viên bằng cách bấm đèn cho điểm của các VĐV, đèn dừng lại cho VĐV nào thì VĐV đó được quyền ưu tiên. Trong thời gian 1 phút, ai ghi được điểm trước thì chiến thắng. Nếu sau 1 phút, không có mũi đâm trúng đích từ 2 kiếm thủ, chiến thắng thuộc về VĐV được ưu tiên.
- Luật đấu kiếm cũng quy định các trường hợp bị cảnh cáo, phạt thẻ vàng, thậm chí trừ điểm tùy theo mức độ vi phạm của kiếm thủ. Sau khi ghi điểm hoặc chiến thắng, các kiếm thủ không được tung mặt nạ, giơ nắm đâm vào mặt đối phương hay có hành vi phản đối trọng tài, không tuân thủ quyết định của trọng tài

4. Thời gian thi đấu

Cá nhân

Mỗi trận đấu kéo dài trong 3 hiệp, mỗi hiệp 3 phút, thời gian nghỉ giữa hiệp là 1 phút. Kiếm thủ thắng cuộc là người đầu tiên thực hiện 15 cú đâm hợp lệ hoặc người có số lần đâm hợp lệ nhiều hơn khi trận đấu kết thúc. Trong trường hợp hoà, hai bên sẽ thi đấu thêm 1 hiệp kéo dài 1 phút, người thắng cuộc là người có cú đâm hợp lệ đầu tiên

Đồng đội

Một đội gồm 3 kiếm thủ. Đội thắng cuộc là bên thực hiện trước 45 lần cú đâm hợp lệ hoặc có số cú đâm hợp lệ nhiều hơn khi trận đấu kết thúc